



2014년도 실적보고서



2015.02.16

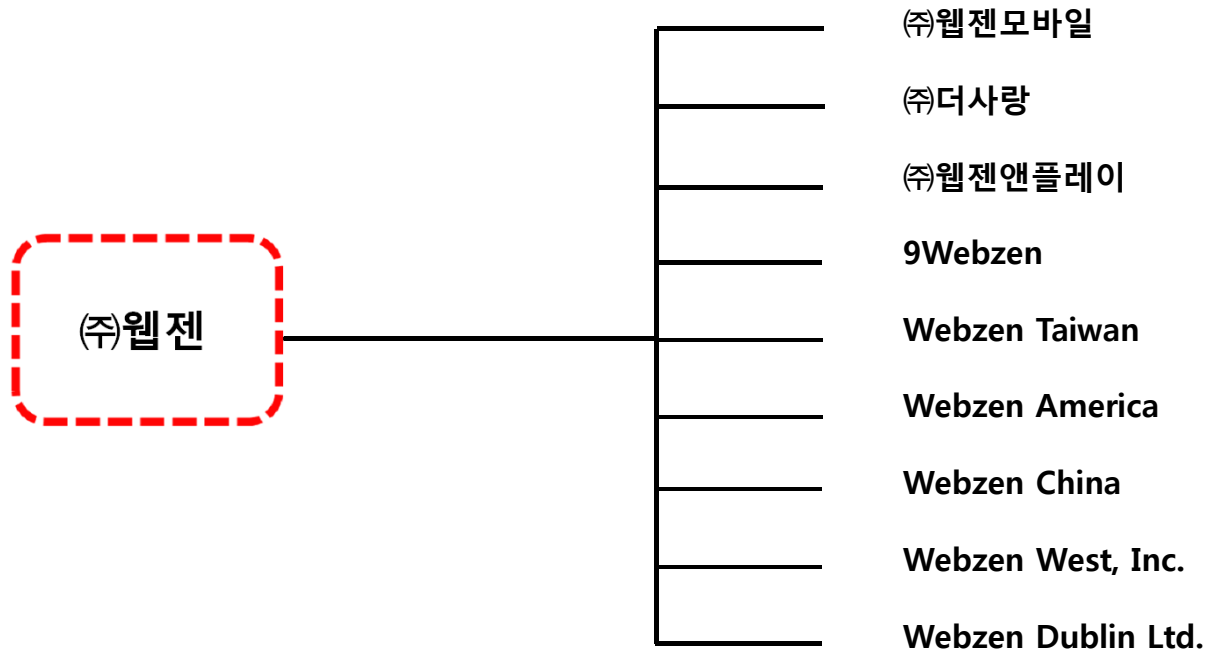
웹젠

연결 대상기업

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



'14년 말 현재 당사의 연결대상회사는 총 9개 사로 아래와 같습니다.



(*) 당기 중 (주)웹젠이미르게임즈는 웹젠에 흡수 합병(합병기일 7/1)됨.

2014년 실적분석(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위 : 백만원)

구 분	2014	2013	YoY
영업수익	73,472	72,079	2%
매출	73,307	72,009	2%
기타수익	165	70	135%
영업비용	59,245	69,305	-15%
영업이익	14,227	2,774	413%
법인세비용차감전순이익	11,383	4,784	138%
법인세비용	2,970	2,980	0%
당기순이익(손실)	8,413	1,804	366%

2014년 실적분석(연결)

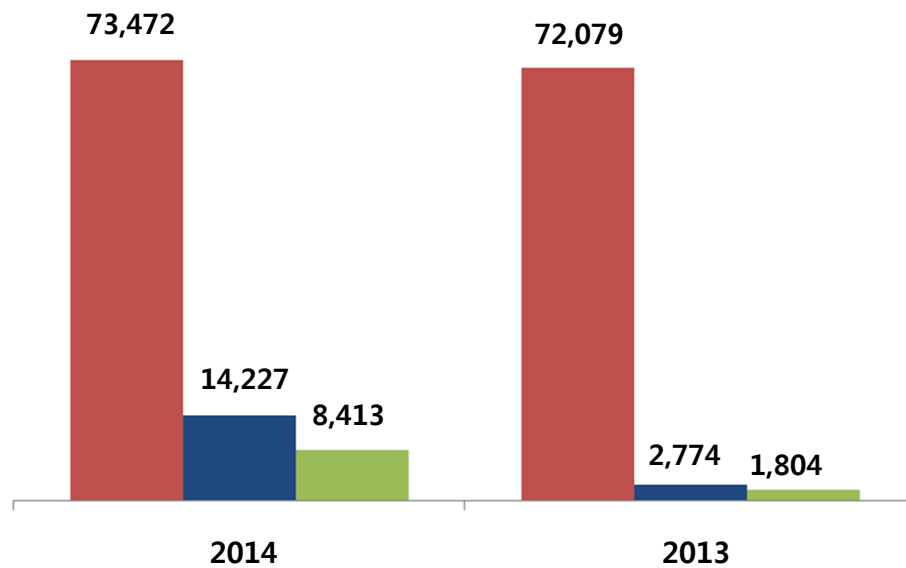
고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



실적 추이(연결)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익

(단위 : 백만원)



▷ 영업수익 : 735억

- 연결기준 전년대비 14억(2%) 증가

▷ 영업이익 : 142억

- 연결기준 전년대비 115억(413%) 증가

▷ 당기순이익 : 84억

- 연결기준 전년대비 66억(366%) 증가

2014년 실적분석(별도)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위 : 백만원)

구 분	2014	2013	YoY
영업수익	57,562	44,842	28%
매출	56,250	43,461	29%
기타수익	1,312	1,381	-5%
영업비용	44,489	39,905	11%
영업이익(손실)	13,073	4,937	165%
법인세차감전순이익	10,274	13,864	-26%
법인세비용	2,373	1,575	51%
당기순이익(손실)	7,901	12,289	-36%

2014년 실적분석(별도)

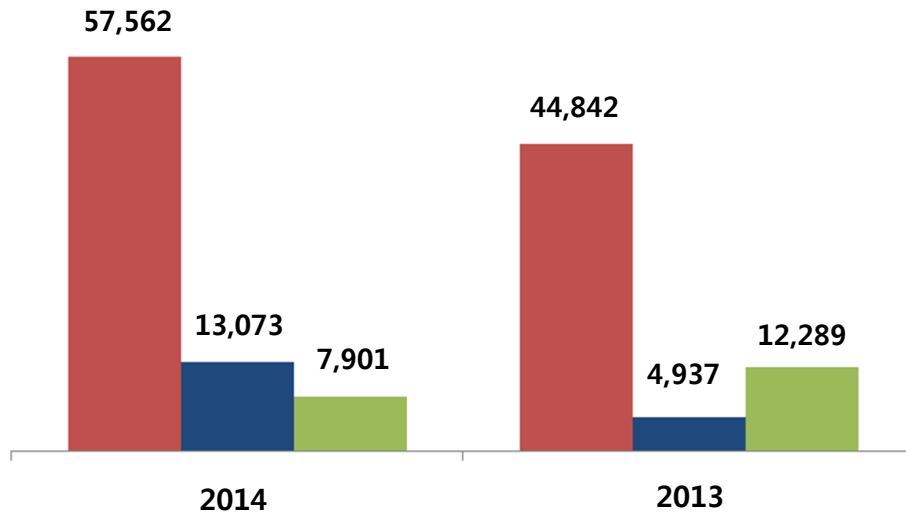
고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



실적 추이(별도)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익

(단위 : 백만원)



▷ 영업수익 : 576억

- 별도기준 전년대비 127억(28%) 증가

▷ 영업이익 : 131억

- 별도기준 전년대비 81억(165%) 증가

▷ 당기순이익 : 79억

- 별도기준 전년대비 44억(-36%) 감소

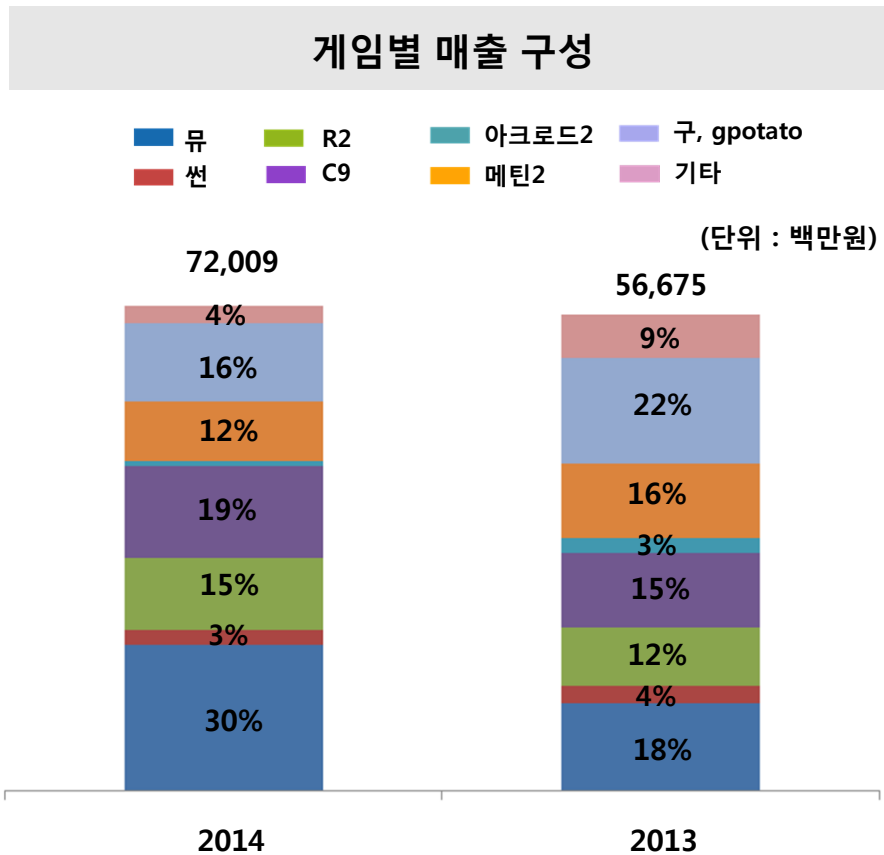
제품별 매출구성(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



- ▶ 뮤 221억(전년대비 66% 증가) , R2 108억(전년대비 22% 증가)
- ▶ C9 139억(전년대비 25% 증가) , 메틴2 89억(전년대비 21% 감소)
- ▶ 구, gpotato.com(*) 119억(전년대비 25% 감소)

(단위 : 백만원)



구분	2014	2013
총 매출액	73,307	72,009
뮤	22,113	13,283
썬	2,184	2,524
R2	10,832	8,909
C9	13,891	11,113
아크로드2	797	2,242
메틴2	8,934	11,359
gPotato(*)	11,933	15,915
기타	2,624	6,663

(*) gpotato(글로벌게임포털)은 '14.5월 webzen.com과 통합됨

지역별 매출구성(연결)

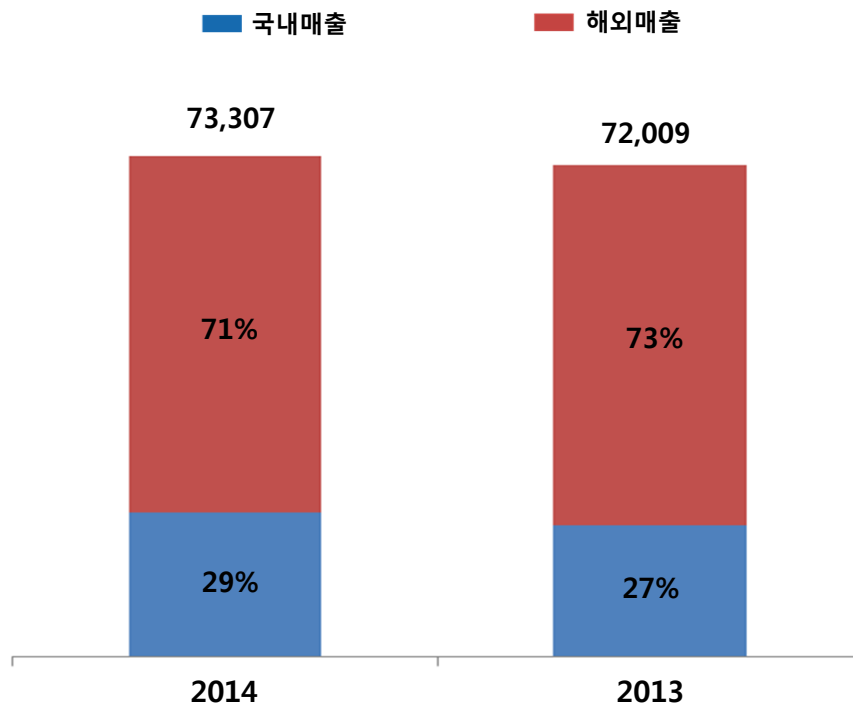
고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



- ▶ 해외 매출 : 522억 - 전년대비 1% 감소
- ▶ 국내 매출 : 211억 - 전년대비 10% 증가
- ▶ 해외 매출 비중 전년대비 2%p 감소

(단위 : 백만원)

지역별 매출 구성



구분	2014	2013
총 매출액	73,307	72,009
국내	21,134	19,166
해외	52,173	52,842

요약재무정보(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

구 분	2014.12.31	2013.12.31
유동자산	55,179	39,043
비유동자산	105,168	118,514
자산총계	160,347	157,557
유동부채	10,552	16,030
비유동부채	10,298	11,812
부채총계	20,850	27,843
자본금	17,655	17,655
자본잉여금	149,565	148,291
기타포괄손익누계액	240	1,107
기타자본구성요소	(39,048)	(40,884)
이익잉여금	11,010	3,535
비지배지분	76	9
자본총계	139,497	129,714

요약재무정보(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

구 분	FY2014	FY2013
영업수익	73,472	72,079
매출	73,307	72,009
기타수익	165	70
영업비용	59,245	69,305
영업이익	14,227	2,774
법인세비용차감전순이익	11,383	4,784
법인세비용	2,970	2,980
당기순이익	8,413	1,804
기타포괄손익	(1,740)	(681)
총포괄손익	6,674	1,123
지배기업지분	6,607	1,151
비지배기업지분	67	(28)

요약재무정보(별도)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

구 분	2014.12.31	2013.12.31
유동자산	44,941	21,876
비유동자산	122,997	138,308
자산총계	167,938	160,184
유동부채	8,506	10,813
비유동부채	8,157	7,922
부채총계	16,663	18,734
자본금	17,655	17,655
자본잉여금	149,565	148,291
기타포괄손익누계액	50	(10)
기타자본구성요소	(39,048)	(40,884)
이익잉여금	23,053	16,397
자본총계	151,275	141,450

요약재무정보(별도)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

구 분	FY2014	FY2013
영업수익	57,562	44,842
매출	56,250	43,461
기타수익	1,312	1,381
영업비용	44,489	39,905
영업이익(손실)	13,073	4,937
법인세비용차감전순이익(손실)	10,274	13,864
법인세비용	2,373	1,575
당기순이익(손실)	7,901	12,289
기타포괄손익	(20)	(627)
총포괄손익	7,881	11,662

감사합니다